

В основе тренажера – игра C.A.T.S. от ZeptoLab

C.A.T.S

Самый стильный и крутой
конструктор боевых машин
на свете от создателей
Cut the Rope и King of Thieves!



Что можно программировать

1. РОБОТА

Траекторию движения по карте

2. ОБОРУДОВАНИЕ

Порядок включения и правила их использования



ДАНО

Карта-лабиринт с различными препятствиями. Вид сверху.

ЗАДАЧА

Пройти уровень, используя доступные команды.

РЕШЕНИЕ

Запрограммировать траекторию движения робота и последовательность применения им оборудования.



Структура уровней

Три категории пользователей

Для разных категорий (классов) учеников будет отличаться уровень сложности и состав, и тематика челленджей.



1-4 класс

Уровень
сложности
челленджей

NORMAL



5-7 класс

Уровень
сложности
челленджей

MEDIUM



8-11 класс

Уровень
сложности
челленджей

HARD



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Вых

Отлично! Мы собрали достаточно деталей. Пора ехать на завод, где мы сделаем из деталей что-нибудь полезное и установим на робота. Открой дверь и заезжай внутрь здания.

1 `cat.load`
2 `cat.rotate left`
3 `cat.move 4`
4 `cat.put`
5 `cat.rotate right`
6 `cat.move 2`

cat

Последовательные команды

Циклы



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Вых

Мы на испытательном полигоне! Протестируем навесную пилу. Для этого распили деревянные фигуры роботов. Используй команду saw (пилить).

```
1 cat.rotate left
2 loop 4
3 cat.move 1
4 cat.saw
5 cat.rotate right
6 cat.move 2
7 cat.rotate left
8 cat.saw
9 cat.move 1
10 end
```

cat loop